

高级 Golang 游戏服务端工程师 / 核心模块主程

深圳 · 8 年+ 软件研发 · 19970242776 · hyperli0612@gmail.com

8 年+ 软件研发经验，7 年+ Go 后端开发，2020 年起专注多人在线游戏服务端。具备从需求评审、架构与接口设计、核心模块研发、性能调优、容器化发布到线上保障的完整交付能力；长期负责海外 PVP / PVE 及牌类竞技玩法核心模块，支撑 3000+ 同时在线与 99.9% 服务稳定性。擅长把复杂问题拆解为可验证方案，并承担任务拆分、技术评审、招聘面试、新人培养与代码评审。

核心优势

架构与抽象 | 围绕房间、匹配、状态机、AI 托管、结算和活动系统进行业务建模，沉淀可复用接口与模块。

性能与稳定性 | 能够从并发控制、CPU、内存、GC、网络与资源竞争定位瓶颈，覆盖优化、发布与线上故障闭环。

端到端交付 | 从需求评审到版本保障独立推进关键模块，以数据验证优化结果，并通过评审、拆解与培养放大团队产出。

工作经历

深圳快娱网络科技有限公司 | Golang 后端工程师 | 核心模块主程（项目职责）

2020.05 – 至今 | 深圳

- 负责海外多人在线游戏服务端设计与核心业务研发；参与架构、接口和数据结构设计，支撑多玩法、多活动并行迭代。
- 核心框架**：负责房间匹配、对局流程、状态机、AI 托管、异常退出、断线重连与对局恢复；抽象复用模型与接口，将新玩法上线周期缩短 **20%**。
- 性能与稳定性**：优化并发控制、资源管理及 HTTP / WebSocket 关键链路，使核心接口吞吐量提升 **2 倍以上**；支撑 **3000+** 同时在线，服务稳定性达到 **99.9%**。
- 对局体验**：优化匹配、房间与结算链路，使平均匹配等待时间降低 **30%**；完善异常退出与重连机制，使对局中断率降低 **70%+**。
- 规则与结算**：设计可复用的规则及结算算法，覆盖 PVP、PVE 等多类场景，保障逻辑可追溯、数据可审计。
- 比赛与活动**：建设礼包、积分赛、MTT 等比赛与活动模块，支持运营配置、联调和上线保障；玩家参与率提升 **40%**，活动收入增长 **27%**。
- 技术影响**：参与需求评审、关键技术决策、任务拆分与工作量评估；开展候选人技术评估、新人培训和代码评审，推进跨团队版本交付。

AI 工程协作 | 把 ChatGPT / Codex 用于需求澄清、代码理解、实现与验证、文档沉淀；由工程师定义边界并复核风险。

代表项目

海外多款在线游戏服务器 | 后端开发 | 核心模块主程

2020.05 – 至今

- **项目范围**：面向海外市场的多人在线游戏服务端，覆盖 PVP、PVE 与多类牌桌 / 竞技玩法，支持多款产品持续迭代与运营。
- **代表玩法**：Dummy、Domino、Crash、Spaceman、QiuQiu、Texas Poker、Bandar QQ、Bonus Texas、鱼虾蟹、骰宝。
- **工程闭环**：覆盖业务建模、核心逻辑、实时通信、容器化发布和线上排障；围绕 CPU、内存、GC 与网络问题持续治理稳定性。

分布式监控识别管理系统 | Golang 后端开发

2019

- 将业务与架构拆分为 **8 个子系统**并部署于多台服务器；使用 Eureka 进行服务发现，通过 gRPC / RPC 完成跨服务通信。
- 基于 Redis + JWT 实现统一登录与身份校验，参与系统部署、升级、测试与持续迭代。

可复用服务组件 | Golang 后端开发

2019

- 开发 WebSocket 即时通信、TCP Socket 集群与小程序后端文件管理等通用能力，使用 Go、Beego、gRPC / RPC、Redis、Docker 与 Nginx。

早期工作经历

深圳智慧乐园科技有限公司 | Golang 开发

2019.02 – 2019.12 | 深圳

- 参与 Go 后端业务、分布式系统与通用服务组件研发，覆盖架构拆分、服务通信、登录鉴权、部署及迭代。

江西省润海通科技有限公司 | Java 软件开发

2018.02 – 2019.01

- 参与 Java 后端功能开发与维护，完成从校园到商业软件研发的工程实践过渡。

技术能力

语言与并发 | Go / Golang、goroutine、channel、context；具备早期 Java 开发经验。

服务端与网络 | 房间匹配、状态机、AI 托管、结算系统、HTTP、WebSocket、TCP/IP、gRPC / RPC。

数据与基础设施 | MySQL、Redis、Linux、Docker、Kubernetes、Helm、Nginx、Eureka。

工程实践 | 高并发、性能调优、线上稳定性、模块化设计、代码评审、需求评审、故障排查与版本保障。

教育经历

九江职业技术学院（现江西职业技术大学） | 大专 | 计算机网络技术

2015 – 2018